

Descargar Google Earth Pro 7.1 en la siguiente página

<http://www.google.es/earth/download/gep/agree.html>

ESCRIBIR LOS SIGUIENTES DATOS:

Usuario: es tu correo personal

Password: **GEPFREE**

Palomita en: Habilitar acceso automático

Después de instalarlo se abrirá un Google de color gris; no es necesario desinstalar la versión anterior, es perfectamente amigable y compatible con una infinidad de formatos.

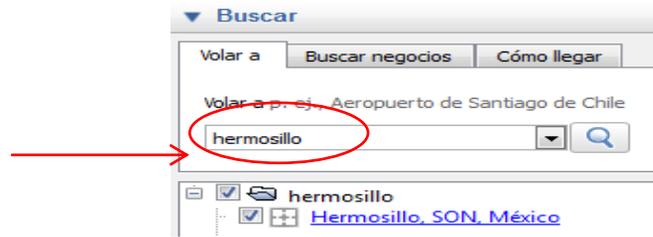
Usted puede importar, exportar e incluso sobreponer archivos de todo tipo.

UNA VEZ INSTALADO EL GOOGLE EARTH DE COLOR GRIS,  
**SOLAMENTE Y SIEMPRE ABRIRÁ EL GRIS**, EL GOOGLE EARTH  
AZUL ESTÁ DESCONTINUADO PARA ESTA MATERIA

# Práctica 1. Google Earth Pro 7.1

## Procedimiento

1. Volar a: Hermosillo



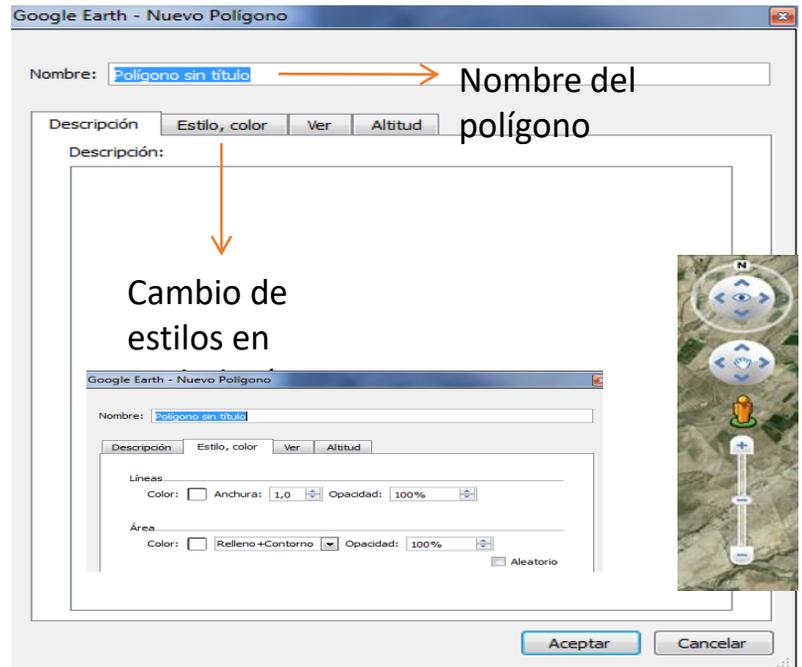
2. Menú de herramientas



Puntos, sitios

Polígonos, área de trabajo

Líneas, rutas o caminos



3. Crear un nuevo polígono

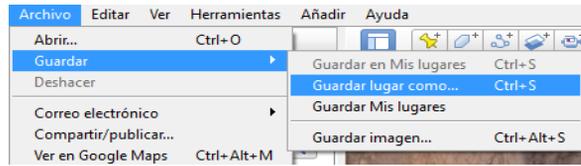
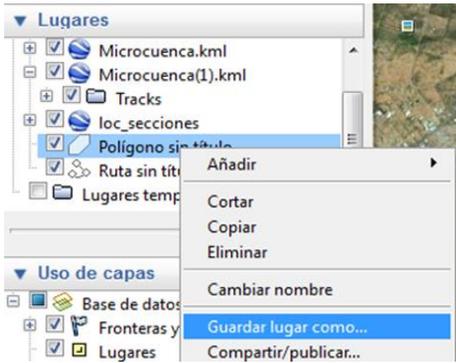
Click en icono polígono, ponerle nombre sin cerrar ventana y empiece a digitalizar, dando click en aceptar al terminar. Repetir proceso para cada polígono.

4. El procedimiento para digitalizar líneas es el mismo que el de los polígonos.

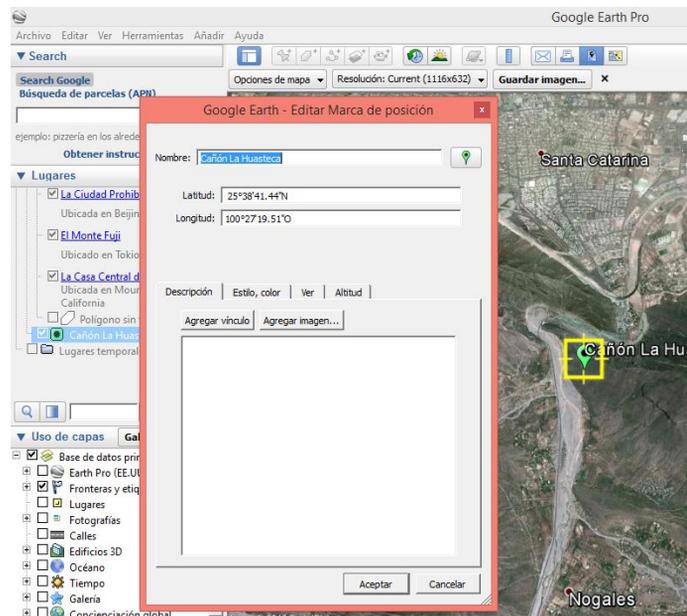
5. El procedimiento para digitalizar puntos es el mismo que los anteriores.

## 5. Guardar datos generados

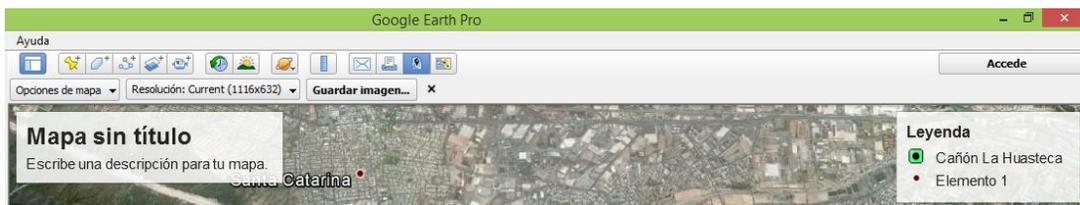
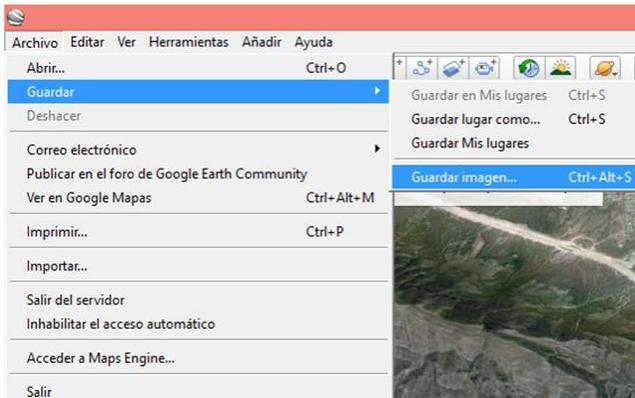
Click derecho sobre la ruta o polígono, y seleccionar la opción Guardar lugar como...  
Con esta opción, generarán un archivo KML que podrán desplegar en Google Earth Pro 7.1 cada vez que deseen. Para probar, cierren las ventanas que están utilizando, hagan doble click en el archivo KMZ y vuelen al sitio que digitalizaron.



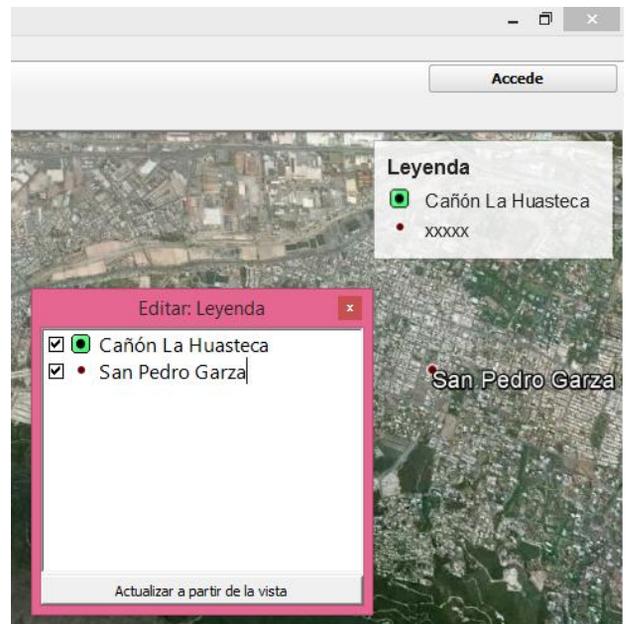
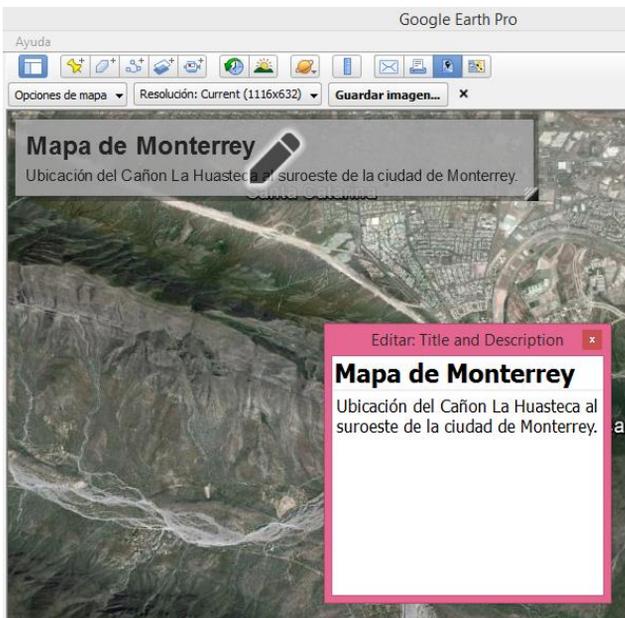
NOTA: para cambiar la simbología de líneas, puntos y polígonos seleccionar el tema en el menú general, Click derecho y seleccionar el símbolo a utilizar; del mismo modo se puede cambiar el nombre del objeto.



6. Para generar el mapa con su título y leyenda tienes que irte a la opción de archivo, guardar, guardar imagen como, para que te aparezcan esas opciones y ahí mismo editar el título y la leyenda.



7. Edición de título y leyenda. Seleccionar el elemento a modificar y automáticamente se mostrará en pantalla



## 9. PRÁCTICA: Localizar el área de Caborca y realizar lo siguiente:

Descripción	Tipo	Nombre del KMZ
Delimitar zona urbana	Polígono	Zona Urbana Caborca
Trazar carreteras	Línea	Carreteras
Delimitar rocas diferentes (hasta 3 tipos)	Polígono	Litología
Trazar arroyos (azul claro, R85, V255, A255) y ríos principales (azul intenso, R85, V0, A255),	Línea	Corrientes principales Corrientes secundarias
Delimitar zona de inundación del río Asunción	Polígono	Planicie de inundación
Delimitar zonas cultivadas	Polígono	Zonas de cultivo Activo (verde intenso)
	Polígono	Zonas de cultivo inactivo (verde claro)
Iglesia de Pueblo Viejo	Punto	Iglesia
Ayuntamiento	Punto	Ayuntamiento

Guardar todos los archivos en una carpeta.

Antes de salir guarde.

Enviar archivos KMZ y el mapa generados en una carpeta comprimida con el nombre de **2023-02 SR P01 ALMH\*1** a [alba.mtz.h@gmail.com](mailto:alba.mtz.h@gmail.com);

**EN ASUNTO COLOCAR 2023-02 SR P1 ALMH.**

**ALMH\*1** colocar los propios