

Práctica 2.

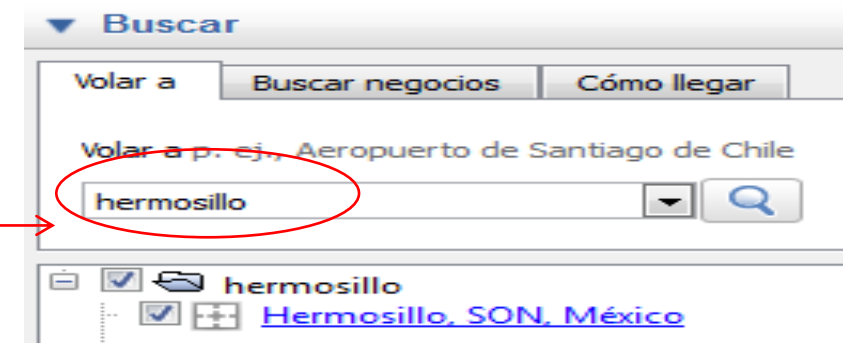
Google Earth

Pro 7.1

Práctica 2. Google Earth Pro 7.1

Procedimiento

1. Volar a: Hermosillo



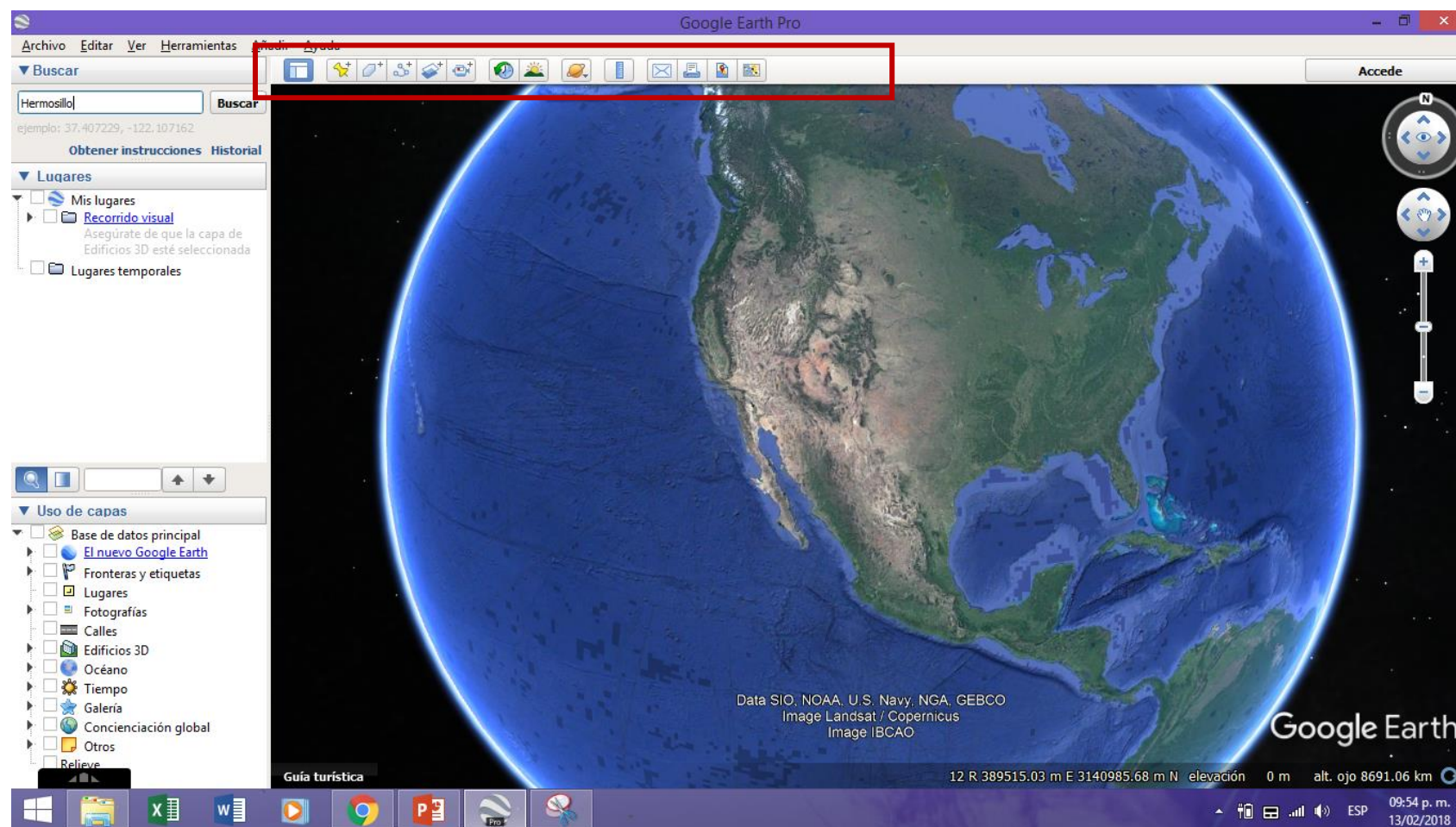
2. Menú de herramientas



Puntos, sitios

Polígonos, área de trabajo

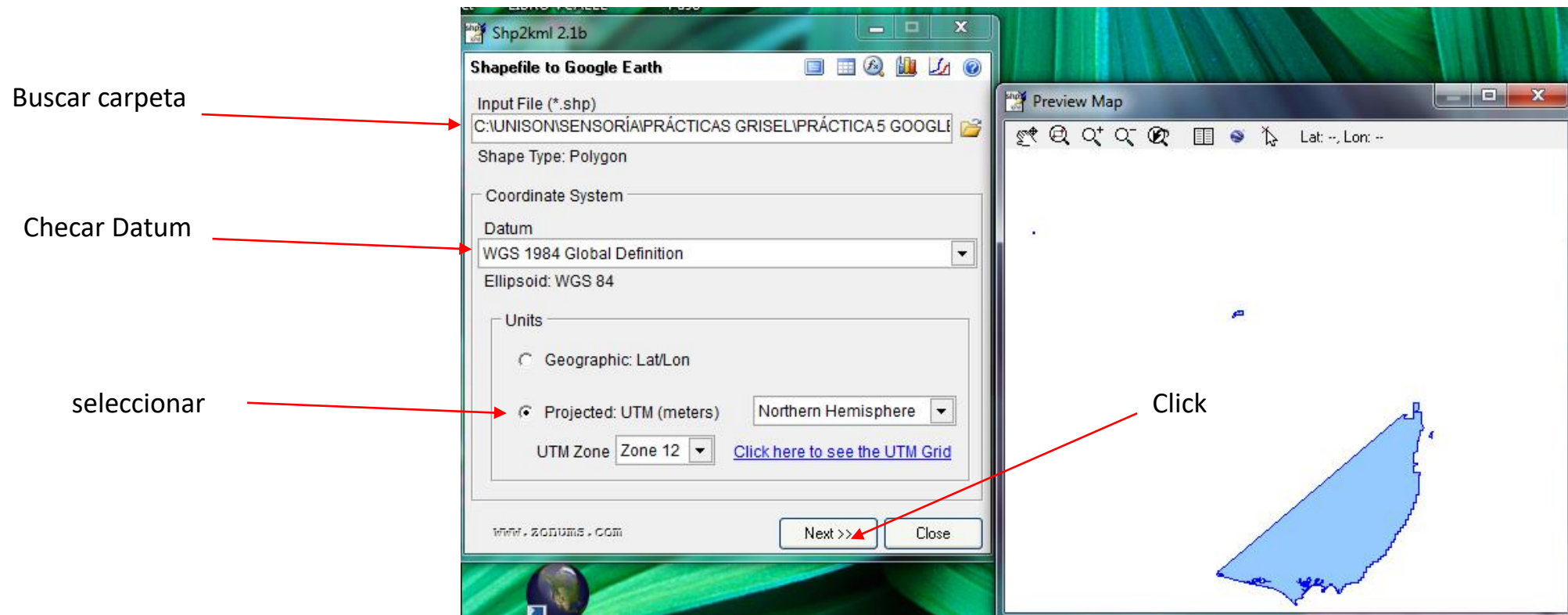
Líneas, rutas o caminos

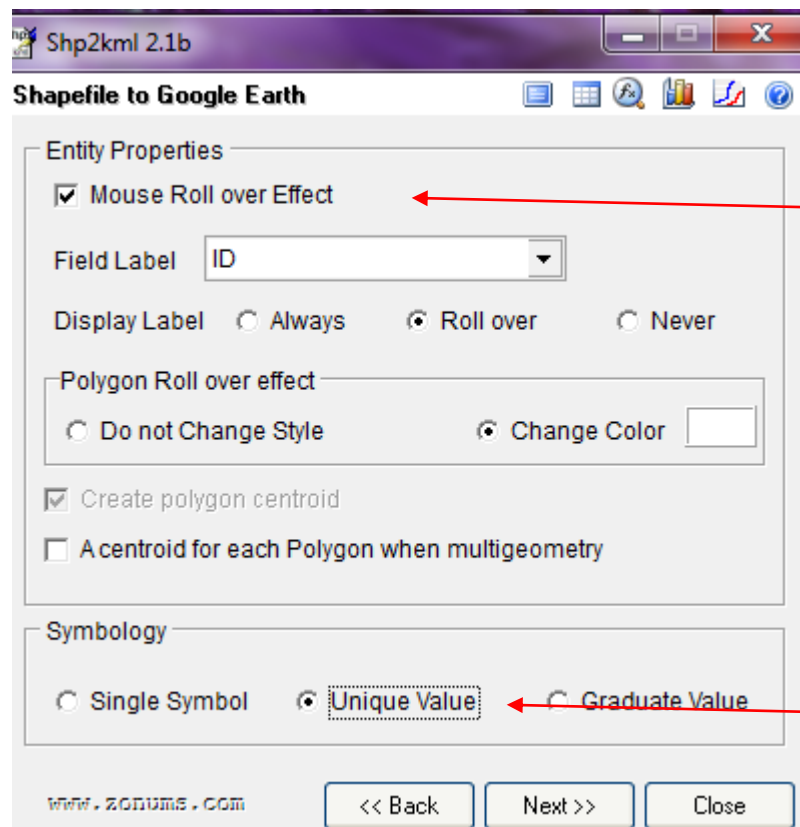


3. Cómo cargar archivos ya existentes en otros formatos y visualizarlos en Google Earth Pro 7.1?

Hay dos formas, agregar un polígono previamente creado en formato .shp (shapefile) de manera directa o, en caso de error, cargar un .kml (kmz). En este ejercicio cargarán el archivo nombrado como limite_delta_yaqui.shp en el programita **shp2kml** para convertir de shape a kml.

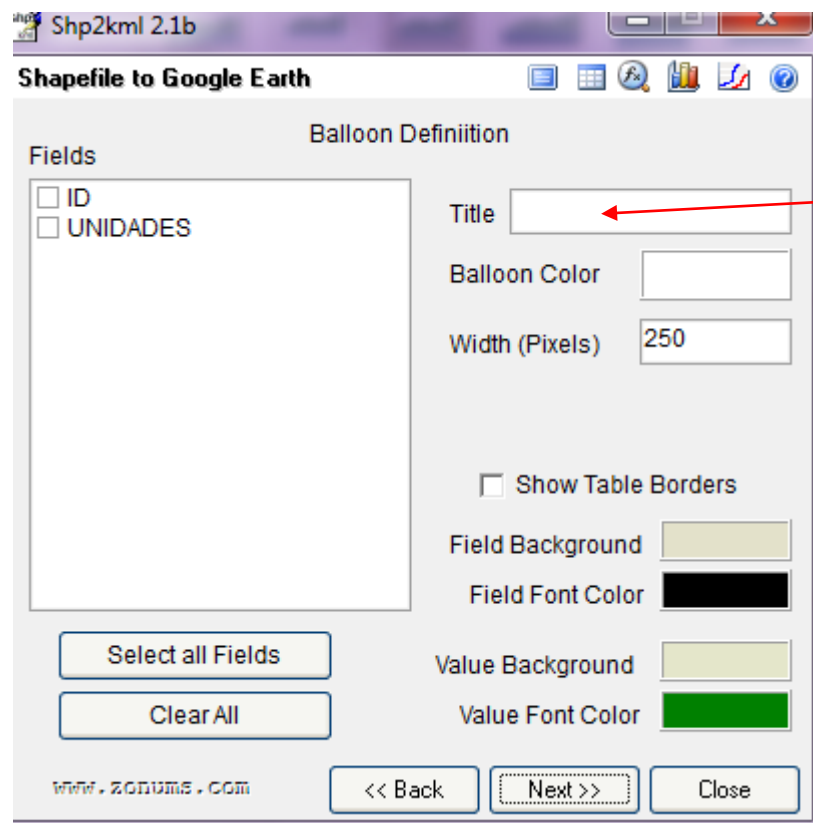
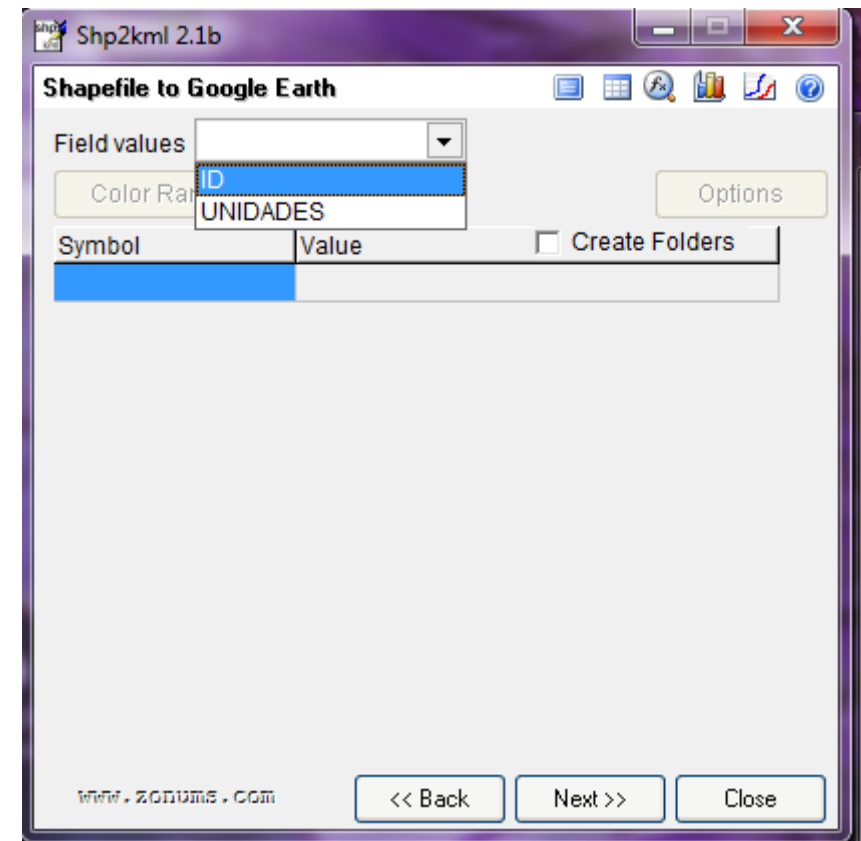
4. Cómo convertir de formato .shp a .kml





Opciones de atributos con mouse

Seleccionar

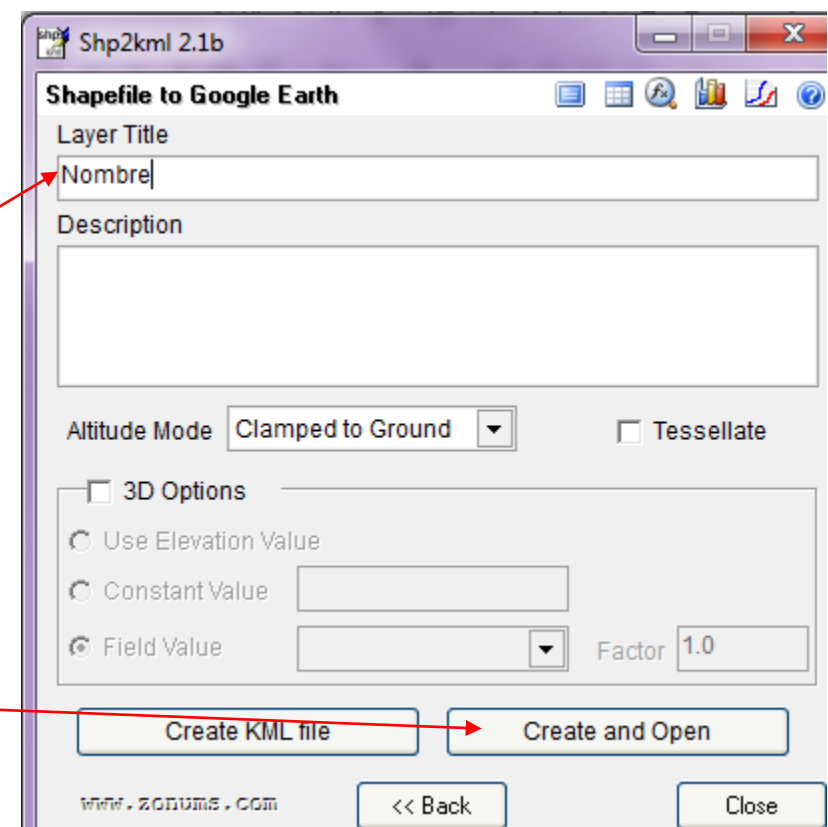


Nombrar un título y seleccionar el campo

Nombre de la capa
Y descripción

Selección de colores

Crear y abrir



5. Automáticamente al dar la instrucción de crear y abrir, se despliega en la pantalla el programa Google Earth Pro 7.1 directamente al sitio que comprende el kml convertido. En el caso de necesitar agregar más archivos cambiar las opciones del tipo de archivo que desea agregar como capa.

NOTA: Hacer el mismo procedimiento para UNIDADES_DELTA.shp, convertirlo a .kml con convertidor **SHP2KML** anexo en la carpeta y especificar el campo con el que se desplegará (UNIDADES), eso significa que le pondrán colores a la leyenda del archivo original para que al verlo en Google aparezca con distinta simbología cada elemento del mismo archivo.

6. Ya se cargó el recién convertido kml (limite_delta_yaqui), ahora digitalice lo siguiente desde la plataforma de Google Earth Pro 7.1

Práctica 02. Digitalizar lo siguiente:

a) Crear lo siguiente:

Descripción	Tipo	Nombre del KMZ	Colores
Cauce actual del río Yaqui	Línea	Río Yaqui	Azul intenso
Cauce nuevo en desarrollo	Línea	Cauce en desarrollo RY	Azul claro
Zona de meandros abandonados (varios)	Polígono	Meadros (01, 02,...,n)	Blanco
Zona urbana	Polígono	Zona urbana	Amarillo
Zona costera	Línea	Zona de Costa	Turquesa
Zona de cultivo	Polígono	Zonas de cultivo activo	Verde intenso
	Polígono	Zonas de cultivo inactivo	Verde claro

b) Utilizar simbología apropiada

c) Crear mapa completo con nombre y leyenda

d) Guardar los archivos en kmz, subirlos a la Práctica 02

Nombre de la practica: **2023-02 SR P02 ALMH*1**

EN ASUNTO COLOCAR 2023-02 SR P2 ALMH *1

ALMH*1 colocar los propios

NOTA: Si no corrió el programita shp2kml y no pudiste aplicarle distintos colores a los polígonos del archivo, inténtalo de nuevo hasta que resulte, algún paso te debiste saltar. Para mayor detalle en la conversión de formato shp a kml consulte la carpeta convertirdor SHP2KML y la presentación detallada que contiene.

Para descargar la información de las practicas:

<http://marina.geologia.uson.mx/academicos/alba/SENSORIA%20REMOTA/>